DER OBERBÜRGERMEISTER DER STADT BAMBERG

Bezirkstagsvizepräsident

FW-BuB-FDP
z.H. Frau Stadträtin Claudia John
Grüner Markt 7

96047 Bamberg



Ihr Ansprechpartner: Roland Uch

Bamberg Service Margaretendamm 40 96052 Bamberg

Telefon (0951) 87-7320 Telefax (0951) 87-7001 Bamberg-service@ stadt.bamberg.de

oberbuergermeister@ stadt.bamberg.de www.bamberg.de

07.08.2023/RU/He

Sicherung des Ufers Mühlwörth

Sehr geehrte Frau Stadträtin John,

Danke an dieser Stelle für Ihren Antrag vom 08.07.2023.

Bezüglich Ihrer Ausführungen kann ich Ihnen, nach erfolgter Ortsbesichtigung durch den Bamberg Service mitteilen, dass davon auszugehen ist, dass es sich bei dem Schaden am Geländer um einen älteren Anfahrschaden handelt. Ein weiteres Vorgehen zur Sanierung und Sicherung ist aufgrund dieses klassischen Schadensfalles nicht gegeben.

Im Zuge der Ortsbesichtigung wurde unmittelbar eine entsprechende Absicherung des Geländers von Bamberg Service vorgenommen.

Die Instandsetzung des Geländers erfolgt durch Fremdvergabe und wird voraussichtlich im Herbst 2023 erfolgen.

KOMMEN. STAUNEN. BLEIBEN

Ein erforderlicher Heckenrückschnitt an der Mauer und am Geländer wurde, soweit möglich, bereits von der Abteilung Grünanlagen und Friedhöfe des Bamberg Service durchgeführt. Lediglich die höheren Pappel- und Erlen-Austriebe im vorderen Bereich können erst im Herbst auf Stock gesetzt werden.

Mit freundlichen Grüßen

Andreas Starke Oberbürgermeister II. Zustellen: Postauslauf 11.8.23/He

III. In Abdruck:

Grünes Bamberg Stadtratsfraktion

CSU-Stadtratsfraktion SPD-Stadtratsfraktion BBB-Stadtratsfraktion

VOLT-ÖDP-BM Ausschussgemeinschaft

BaLi Wählergruppierung AfD Wählergruppierung

IV. In Abdruck:

Oberbürgermeister

Referat 6 Referat 6S

Amt 10 Sitzungsdienst

Amt 13 Presse

V. Z.A. – Straßen- und Brückenbau

Bamberg, 07.08.2023

Andreas Starke Oberbürgermeister

Baureferat:

Thomas Beese

Technischer Werkleiter

Straßen- und Brückenbau

Florian Probst Abteilungsleiter

Straßen- und Brückenbau

Roland Uch Sachgebietsleiter